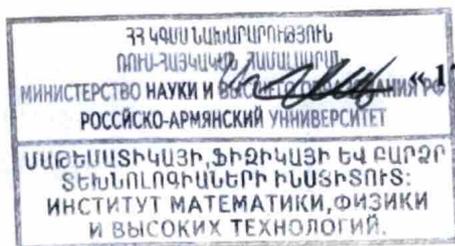


**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ  
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА РА  
ГОУ ВПО РОССИЙСКО-АРМЯНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ, ФИЗИКИ И  
ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ**

**«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор ИМФВТ  
А. К. Агаронян**



**«17» февраля 2026 г., протокол №05**

**ПРОГРАММА**

для поступления в магистратуру

по направлению 01.04.02 «**Прикладная математика и  
информатика**»

**(Магистерская программа - Машинное обучение и наука о данных)**

**ЕРЕВАН 2026 г.**

## **Перечень вопросов по дисциплинам кафедры математики и математического моделирования**

1. Предел последовательности. Необходимое и достаточное условие Коши для сходимости последовательностей.
2. Предел монотонных последовательностей. Число  $e$ .
1. Основные теоремы о непрерывных функциях (I и II теоремы Больцано-Коши).
2. Основные теоремы о непрерывных функциях (I и II теоремы Вейерштрасса).
3. Равномерная непрерывность, теорема Кантора.
4. Основные теоремы о дифференцируемых функциях (теоремы Ферма, Ролля).
5. Основные теоремы о дифференцируемых функциях (теоремы Лагранжа, Коши).
6. Формула Тейлора. Приближенное вычисление элементарных функций при помощи формулы Тейлора.
7. Определение определенного интеграла, формула Ньютона-Лейбница.
8. Теоремы о среднем значении определенного интеграла.
9. Полный дифференциал функции от многих переменных, его геометрическая интерпретация.
10. Экстремумы функции от многих переменных.
11. Решение линейных дифференциальных уравнений I порядка.
12. Однородные и приводимые к однородным дифференциальные уравнения.
13. Линейные уравнения первого порядка и уравнения, приводящиеся к ним (уравнение Бернулли).
14. Уравнения в полных дифференциалах. Интегрирующий множитель.
15. Решение линейных однородных дифференциальных уравнений  $n$ -ого порядка с постоянными коэффициентами. Случай простых и кратных корней.
16. Однородные системы дифференциальных уравнений с постоянными коэффициентами (собственные значения матрицы действительные числа и различны).
17. Метод простой итерации для решения нелинейных алгебраических уравнений.
18. Метод касательных (метод Ньютона) для решения нелинейных алгебраических уравнений, сходимость метода.
19. Метод секущих для решения нелинейных алгебраических уравнений, сходимость метода.
20. Итерационные методы для решения систем линейных алгебраических уравнений (метод Якоби, метод простой итерации) и их сходимость.
21. Метод Гаусса –Зейделя для решения систем линейных алгебраических уравнений и его сходимость.
22. Задача интерполяции. Интерполяционный многочлен Лагранжа и погрешность аппроксимации.
23. Квадратурные формулы. Обобщенные формулы прямоугольников, трапеций и их погрешность аппроксимации.
24. Обобщенная формула Симпсона и погрешность аппроксимации.
25. Численные решения обыкновенных дифференциальных уравнений I порядка, методы Эйлера и Рунге-Кутты.

## Литература

1. Ильин В.А., Садовничий В.А., Сендов Б.Х. Математический анализ. I, II тома.
2. Фихтенгольц Г.М. Курс дифференциального и интегрального исчисления. I, II, III тома.
3. Рудин У. Основы математического анализа.
4. Понтрягин Л.С. Обыкновенные дифференциальные уравнения.
5. Петровский И.Г. Лекции по теории обыкновенных дифференциальных уравнений.
6. Бахвалов Н.С., Жидков Н.П., Кобельков Г.М. Численные методы.
7. Акопян Ю.Р. Основы численных методов. Часть 1,2.

## Перечень вопросов по дисциплинам кафедры системного программирования

1. Массивы. Массивы на стеке, динамические массивы. Арифметические действия с указателями. Принципы реализации и сложность операций для массивов с динамически изменяемым размером. (напр. `std::vector`, `JavaList`, `C# ArrayList`).
2. Типы памяти в программах. Статическая память, стек, куча. Управление памятью в стеке. Управление памятью в куче. Умные указатели.
3. Автоматическая сборка мусора, `mark-sweep` алгоритм.
4. Функции, реализация вызова функций с помощью стека. Способы (по значению, по ссылке) и механизмы (стек, регистры) передачи параметров. Стоимость вызова функции, встраивание как механизм оптимизации (`inlining`).
5. Рекурсивные функции. Использование рекурсии - факторы быстродействия и использования памяти. Оптимизация хвостовой рекурсии (`tail call elimination`).
6. Функции как значения, указатели на функции/делегаты, безымянные функции (лямбда-выражения), свертки (`closure`).
7. Классы как реализация абстрактных типов данных. Принцип инкапсуляции. Члены классов (данные, методы). Объекты класса, размещение объектов на стеке/в куче. Реализация классов в статически типизированных ОО-языках программирования (`C++`, `Java`, `C#`).
8. Интерфейсы и абстрактные классы. Наследование и виртуальные вызовы, полиморфизм времени исполнения. Реализация наследования и виртуальных вызовов в статически типизированных ОО-языках программирования (`C++`, `Java`, `C#`).
9. Бинарное дерево. Рекурсивные и нерекурсивные алгоритмы обхода бинарных деревьев. Бинарное дерево поиска. Сбалансированность.
10. Самобалансирующиеся деревья (`AVL`, красно-черные).
11. Бинарный поиск в отсортированном массиве, сложность. Построение бинарного дерева поиска на основе отсортированного массива.
12. Структура данных пирамида (`heap data structure`), пирамидальная сортировка (`heap sort`). Очередь с приоритетами (`priority queue`), реализация с помощью пирамиды и сбалансированных бинарных деревьев поиска.
13. Односвязные и двусвязные списки. Поиск, добавление и удаление элементов, сложность этих операций.
14. Структура данных стек (`stack`), применение. Реализация стека на основе динамического массива и связанного списка.
15. Структура данных очередь (`queue`), применение. Реализация очереди на основе динамического

массива и связанного списка.

16. Сортировка массива, теоретический нижний предел сложности. Быстрая сортировка (quick sort), сортировка вставкой (insertion sort).
17. Сортировка массива. Стабильность сортировки. Сортировка вставкой, слиянием (insertion sort, merge sort).
18. Графы, реализация алгоритмов поиска в ширину и в глубину. Алгоритм Дейкстры.
19. Хэш-таблицы, способы реализации, сложность поиска.
20. Регулярные языки и регулярные выражения. Примеры. Распознавание регулярного языка конечным автоматом.

## Литература

1. Дейтел Х.М, Дейтел П.Дж. Как программировать на С++. -М.:Изд-во "БИНОМ",2001. (или эквиваленты для Java или С#).
2. Modern C++ Design: Generic Programming and Design Patterns Applied by Andrei Alexandrescu, Addison-Wesley, 2001.
3. Jones, Richard; Hosking, Antony; Moss, Eliot (2011-08-19). The Garbage Collection Handbook: The Art of Automatic Memory Management. CRC Applied Algorithms and Data Structures Series. Chapman and Hall/CRC.
4. Страуструп, Бьерн. Язык программирования С++. -М.: Изд-во "БИНОМ",2001.
5. Т. Кормен, Ч. Лейзерсон, Р. Ривест, К. Штайн, "Алгоритмы: Построение и анализ", 3-е издание, М. "Вильямс" 2013.
6. Кнут Д.Э. Искусство программирования. Том 1. Основные алгоритмы. Третье издание. Перевод с английского. Под общей редакцией Ю.В. Козаченко. (Москва: Издательский дом «Вильямс», 2002).
7. Ахо А., Ульман Д. Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции.М.:Мир,1978.
8. Ахо А., Сети Р., Ульман Д. Компиляторы: принципы, технологии, инструменты. Изд. дом "Вильямс", второе издание, 2008.
9. Э.Таненбаум. Современные операционные системы. 3-е издание.
10. Э. Таненбаум. Архитектура компьютера, 6-е издание.
11. Гарсиа-Молина Г., Ульман Дж., Уидом Дж. - Системы баз данных.
12. К. Дейт. Введение в системы баз данных. М.,Изд-во "Вильямс", 2001г.
13. В.Г.Олифер, Н.А. Олифер. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы. СПб. Изд-во "Питер", 2010г.